가위바위보 구현

요구 사항

1. 종료 조건
   1. 게임 시작 전에 정할 것 인지,

몇 번 겨룰 것 인지 결정.

* 1. 게임 시작 후에 정할 것 인지,

게임이 끝날 때 마다 다시 대결 할 것인지 요구.

1. 입력 방식
   1. 한국어

입력 받을 시, 아스키코드로 입력을 받음.

* 1. 숫자

입력 받기 전, 해당 숫자가 가위바위보 중 무엇인지 출력

1. 결과 출력
   1. 간단하게 할 것 인지,

승/무/패만 구별

* 1. 구체적으로 할 것 인지,

승/무/패를 카운트하여 총 경기의 승률까지 출력

1. 예외 처리
   1. 예상했던 입력 값이 아닌 경우,
      1. 무효 처리 후, 무엇을 입력해야 하는 지 출력
      2. 패배 처리 후, 무엇을 입력해야 하는 지 출력